

**KURIKULUM KURSUS PENGEMASKINIAN DATA  
MENGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER  
BAGI KUMPULAN SOKONGAN I GRED 17 HINGGA 26**

**1. SINOPSIS KURSUS**

Kursus ini bertujuan memberikan pendedahan dan pengetahuan kepada peserta berkenaan penggunaan sistem Speedminer sebagai *Business Intelligent Tool* oleh Jabatan. Peserta akan berpeluang mempelajari perkara-perkara asas penggunaan perisian ini.

**2. OBJEKTIF KURSUS**

- i. Memberikan pemahaman kepada peserta berkenaan perisian Speedminer;
- ii. Peserta mempunyai kemahiran dan pengetahuan asas untuk merekabentuk laporan secara individu berdasarkan kepada keperluan Jabatan; dan
- iii. Peserta mampu untuk memahami fungsi-fungsi yang terdapat di dalam perisian Speedminer.

**3. TEMPOH / MASA**

- i. Tempoh : 4 hari / 20 Jam
- ii. Masa : 8.30 pagi hingga 4.30 petang

**4. KUMPULAN SASARAN**

Anggota Gred 17 - 26

**5. METODOLOGI PENGAJARAN DAN PEMBELAJARAN**

- i. Kuliah
- ii. Latih amal
- iii. Penilaian tugasan
- iv. Kuiz

## 6. SUKATAN KURSUS

- i. **Pengenalan kepada Konsep Datawarehouse dan Perisian Speedminer.**
  - a. *Business Intelligent Concept*
  - b. *Speedminer Overview*
- ii. **Basic ETL (Extract, Transfer & Load)**
  - a. *Extract Data from various source.*
  - b. *Load And Transfer to Speedminer Database(CACHE)*
- iii. **Architect**
  - a. *Create Dimension.*
  - b. *Detail Listing.*
- iv. **Analyzer**
  - a. *Overview of Speed Listing.*
  - b. *Create and open pivot.*
- v. **Dashboard**
  - a. *Akses Pivot melalui Dashboard.*
  - b. *Editing dashboard.*
- vi. **Penilaian**
  - a. *Tugas / Latih Amal*
  - b. *Ujian Pemahaman*

## 2. Bahan-bahan Rujukan

- i. Laman Web Speedminer – <http://www.speedminer.com/>

## **RANCANGAN PENGAJARAN (LESSON PLAN)**

---

1. **Nama Kursus** : PENGEMASKINIAN DATA MENGGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER
2. **Tajuk Pengajaran** : Pengenalan kepada Konsep *Datawarehouse* dan Perisian Speedminer
3. **Tempoh** : 4 Jam
4. **Penghasilan Pembelajaran** :  
  
Peserta terdedah kepada penggunaan perisian Speedminer sebagai *Business Intelligent* Program JP.
  - i. Sebagai platform bagi mengikuti program latihan Speedminer ke peringkat yang lebih tinggi; dan
  - ii. Peserta mahir di dalam penggunaan Speedminer terutama bagi peserta yang bertugas sebagai pengaturcara dan pentadbir sistem.
5. **Peserta sasaran** : Anggota Gred 17 - 26
6. **Pra-syarat**
  - i. Peserta : Asas penggunaan komputer termasuk penggunaan web browser
  - ii. Pengajar : Mahir tentang konsep dan penggunaan Speedminer
  - iii. Susun atur bilik : Bilik komputer
  - iv. Keperluan Bahan : Nota, pen dan kertas
  - v. Keperluan Peralatan : Projektor, komputer dan Perisian Speedminer
  - vii. Penilaian & Tugas : Latihan amal, kuiz dan tugas.
  - viii. Rujukan :
    - a. Manual Perisian Speedminer & Cache

## 7. Aktiviti P & P (Sub Topik)

Bil.	Ringkasan Pengajaran	Aktiviti Pengajar	Aktiviti Peserta	Masa	Bahan
i.	<p><b>Business Intelligence Concept</b></p> <p>a. <i>Differences between Business Intelligence and Operation Systems</i></p> <p>b. <i>Terminology and concept in Data Warehouse and Business Intelligence</i></p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan	2 jam	Nota Slaid
ii.	<p><b>Speedminer Overview</b></p> <p>a. <i>System Architecture and Modules overview</i></p> <p>b. <i>Using Dashboards and running Analysis</i></p> <p>c. <i>SQL and Speedminer BI Query</i></p> <p>d. <i>Reading the icon and interpreting the performance</i></p> <p>e. <i>Communication</i></p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan	2 jam	Nota Slaid

## 8. Penilaian

Penilaian yang dijalankan adalah melalui satu (1) latih amal dan satu (1) soalan kuiz.

## RANCANGAN PENGAJARAN (LESSON PLAN)

---

1. **Nama Kursus** : PENGEMASKINIAN DATA MENGGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER
1. **Tajuk Pengajaran** : *Extract Transfer Load (ETL)*
3. **Tempoh** : 4 jam
4. **Penghasilan Pembelajaran** :
  - i. Peserta terdedah kepada penggunaan perisian Speedminer sebagai Business Intelligent Program JP;
  - ii. Sebagai platform bagi mengikuti program latihan Speedminer ke peringkat yang lebih tinggi; dan
  - iii. Peserta mahir di dalam penggunaan Speedminer terutama bagi peserta yang bertugas sebagai pengaturcara dan pentadbir sistem.
5. **Peserta sasaran** : Anggota Gred 17- 26
6. **Pra-syarat**
  - i. Peserta : Asas penggunaan komputer termasuk penggunaan web browser
  - ii. Pengajar : Mahir tentang konsep dan penggunaan Speedminer
  - iii. Susunatur bilik : Bilik komputer
  - iv. Keperluan Bahan : Nota, pen dan kertas
  - v. Keperluan Peralatan : Projektor, komputer dan perisian Speedminer
  - vi. Penilaian & Tugasan : Latihan amal, kuiz dan tugasan.
  - vii. Rujukan :
    - a. Pembekal perisian Speedminer

## 7. Aktiviti P & P (Sub Topik)

Bil.	Ringkasan Pengajaran	Aktiviti Pengajar	Aktiviti Peserta	Masa	Bahan
i.	<p><b>Overview of Speed Analyzer</b></p> <p>a. <i>Adding Dimension to Row and Columns</i></p> <p>b. <i>Metrics and aggregation statistics (minimum, maximum, std dev, variance etc.)</i></p> <p>c. <i>Multi-dimensional analysis</i></p> <p>d. <i>Computation and Function Library</i></p> <p>e. <i>Pivot and Chart with setup</i></p> <p>f. <i>Save pivot</i></p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan	2 jam	Nota Slaid
ii.	<p><b>Basic ETL (Extract, Transfer &amp; Load)</b></p> <p>a. <i>ODBC and JDBC Gateway setup</i></p> <p>b. <i>ETL through ODBC and JDBC (Table and View)</i></p> <p>c. <i>Loading Delimiter Text File and Fix Position Text File</i></p> <p>d. <i>Status e-mail alert</i></p> <p>e. <i>Error Log</i></p> <p>f. <i>Data Browser</i></p> <p>g. <i>Export to MS Excel and XML</i></p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan	2 jam	Nota Slaid

## 8. Penilaian

Penilaian yang dijalankan adalah melalui satu (1) latih amal dan satu (1) soalan kuiz.

## RANCANGAN PENGAJARAN (LESSON PLAN)

---

1. **Nama Kursus** : PENGEMASKINIAN DATA MENGGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER
2. **Tajuk Pengajaran** : *Architect* (OLAP)
3. **Tempoh** : 4 jam
4. **Penghasilan Pembelajaran** :
  - i. Peserta terdedah kepada penggunaan perisian Speedminer sebagai Business Intelligent Program JP;
  - ii. Sebagai platform bagi mengikuti program latihan Speedminer ke peringkat yang lebih tinggi; dan
  - iii. Peserta mahir di dalam penggunaan Speedminer terutama bagi peserta yang bertugas sebagai pengaturcara dan pentadbir sistem.
5. **Peserta sasaran** : Anggota Gred 17 - 26
6. **Pra-syarat**
  - i. Peserta : Asas penggunaan komputer termasuk penggunaan web browser
  - ii. Pengajar : Mahir tentang konsep dan penggunaan Speedminer
  - iii. Susun atur bilik : Bilik komputer
  - iv. Keperluan Bahan : Nota, pen dan kertas
  - v. Keperluan Peralatan : Projektor, komputer dan perisian Speedminer
  - vi. Penilaian & Tugasan : Latihan amal, kuiz dan tugasan.
  - vii. Rujukan :
    - a. Pembekal perisian Speedminer

## 7. Aktiviti P & P (Sub Topik)

Bil.	Ringkasan Pengajaran	Aktiviti Pengajar	Aktiviti Peserta	Masa	Bahan
i.	<b>Architect</b> a. <i>Creating Dimension and Subject Area</i> b. <i>Define relationship</i> c. <i>Subject Area and filter</i> d. <i>Compound Member</i>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan/	4 jam	Nota Slaid

## 8. Penilaian

Penilaian yang dijalankan adalah melalui satu (1) latih amal dan satu (1) soalan kuiz.



## RANCANGAN PENGAJARAN (LESSON PLAN)

---

1. **Nama Kursus** : PENGEMASKINIAN DATA MENGGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER
2. **Tajuk Pengajaran** : *Analyzer*
3. **Tempoh** : 4 jam
4. **Penghasilan Pembelajaran** :
  - i. Peserta terdedah kepada penggunaan perisian Speedminer sebagai Business Intelligent Program JP;
  - ii. Sebagai platform bagi mengikuti program latihan Speedminer ke peringkat yang lebih tinggi; dan
  - iii. Peserta mahir di dalam penggunaan Speedminer terutama bagi peserta yang bertugas sebagai pengaturcara dan pentadbir sistem.
5. **Peserta sasaran** : Anggota Gred 17-26
6. **Pra-syarat**
  - i. Peserta : Asas penggunaan komputer termasuk penggunaan web browser
  - ii. Pengajar : Mahir tentang konsep dan penggunaan Speedminer
  - iii. Susun atur bilik : Bilik komputer
  - iv. Keperluan Bahan : Nota, pen dan kertas
  - v. Keperluan Peralatan : Projektor, komputer dan perisian Speedminer
  - vi. Penilaian & Tugasan : Latihan amal, kuiz dan tugasan.
  - vii. Rujukan :
    - a. Pembekal perisian Speedminer

## 7. Aktiviti P & P (Sub Topik)

Bil.	Ringkasan Pengajaran	Aktiviti Pengajar	Aktiviti Peserta	Masa	Bahan
i.	<p><b>Create Pivot.</b></p> <p>a. Masukkan dimensi <i>column, rows</i> dan <i>metric</i>.</p> <p>b. Edit data menggunakan <i>filter</i>.</p> <p>c. Mencipta dimensi baru.</p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan/	2 jam	Nota Slaid
ii.	<p><b>Overview of Speed Listing</b></p> <p>a. <i>Create Listing Field</i></p> <p>b. <i>Detail Listing and security</i></p> <p>c. <i>Adding Dimensions into Detail Listing</i></p> <p>d. <i>Differences between Dimension and Listing Field</i></p> <p>e. <i>Listing of records in Pivot and Chart</i></p>	Syarahan	Mendengar/ Bincang/ Latihan/	2 jam	Nota Slaid

## 8. Penilaian

Penilaian yang dijalankan adalah melalui satu (1) latih amal dan satu (1) soalan kuiz.

## **RANCANGAN PENGAJARAN (LESSON PLAN)**

---

1. **Nama Kursus** : PENGEMASKINIAN DATA MENGGUNAKAN PERISIAN SPEEDMINER
2. **Tajuk Pengajaran** : *Dashboard*
3. **Tempoh** : 4 jam
4. **Penghasilan Pembelajaran** :
  - i. Peserta terdedah kepada penggunaan perisian Speedminer sebagai Business Intelligent Program JP;
  - ii. Sebagai platform bagi mengikuti program latihan Speedminer ke peringkat yang lebih tinggi; dan
  - iii. Peserta mahir di dalam penggunaan Speedminer terutama bagi peserta yang bertugas sebagai pengaturcara dan pentadbir sistem.
5. **Peserta sasaran** : Anggota Gred 17 - 26
6. **Pra-syarat**
  - i. Peserta : Asas penggunaan komputer termasuk penggunaan web browser
  - ii. Pengajar : Mahir tentang konsep dan penggunaan Speedminer
  - iii. Susunatur bilik : Bilik komputer
  - iv. Keperluan Bahan : Nota, pen dan kertas
  - v. Keperluan Peralatan : Projektor, komputer dan perisian Speedminer
  - vi. Penilaian & Tugas : Latihan amal, kuiz dan tugas.
  - vii. Rujukan :
    - a. Pembekal perisian Speedminer

## 7. Aktiviti P & P (Sub Topik)

Bil.	Ringkasan Pengajaran	Aktiviti Pengajar	Aktiviti Peserta	Masa	Bahan
i.	<b><i>Overview of Speed Listing</i></b> a. <i>Create Dashboard</i> b. <i>Edit Dashboard</i> c. <i>Add dashboard Name</i> d. <i>Filter dashboard.</i>	Syarah	Mendengar/ Bincang/ Latihan	4 jam	Nota Slaid

## 8. Penilaian

Penilaian yang dijalankan adalah melalui satu (1) latihan amal dan satu (1) soalan kuiz.